



HTML5 ET CSS3

DAFPIC/GIP

Modalités :

En centre et à distance

Correspondant :

Pôle Commerce

Public visé :

Tout public

Domaine :

Bureautique Informatique

Type d'action :

Formation non diplômante

Entrées et sorties permanentes :

Non

Rythme :

Temps plein

Niveau d'entrée :

Tous niveaux

Niveau de sortie :

Tous niveaux

Objectifs professionnels

Créer ou modifier des sites Web simples utilisant des feuilles de styles basiques.

Contenu

Présentation d'HTML

Séparation de la structure et du style

Mise en place de quelques outils indispensables

Syntaxe HTML

Principe de balise et d'élément

Attributs et valeurs

Structure d'une page, blocs et liens hypertexte

Mise en forme de texte et listes

Gestion des images

Guide des formats d'image pour le web et outils de compression

La balise et ses attributs

Tableaux en HTML

Création d'un tableau

Ajout d'en-têtes

Légende de tableau

Attributs avancés, dont colspan, rowspan

Formulaires

Balise <form> et champ <input>

Ajout de libellés avec <label>

Utilisation de placeholder HTML5

Zone de texte multiligne

Présentation des autres éléments (checkbox, radio, <select>)

Utilisation et syntaxe des CSS

Déclaration et commentaires CSS

Utilisation efficace des sélecteurs

Couleurs et unités

Propriétés de typographie, polices et puces

Alignement et décoration de texte

Changement des cônes d'une liste à puce

Bordures et arrières plans et ombres

Dimensions, margin et padding

Différences entre inline et block

Marge extérieure et intérieure margin et padding, centrage

Gestion des dépassements avec overflow

Positionnement CSS

Positionnement des images

Mise en page en colonnes

Position relative pour déplacer des éléments

Position fixe et barre de navigation fixe

Position absolue et déplacement d'élément

Transformations CSS

rotate(), la rotation d'éléments

scale(), le zoom / dézoom

translate(), la translation

skewX(), skewY(), la déformation

matrix(), la combinaison de transformations

transform-origin, le point d'origine

Les transformations en 3D

Introduction au Responsive Design

Média queries en CSS

Viewports et critères

Compatibilité Media Queries

Prise en compte de l'orientation

Les générateurs de CSS

Utilisation des générateurs en ligne

Utilisation des tests de fragments de code

Pré-requis

Objectifs professionnels

Modalité de validation et reconnaissance des acquis

Méthodes pédagogiques

Apports théoriques

Mise en pratique

Travaux de groupe

Autoformation accompagnée

Objectifs professionnels

Modalités et délai(s) d'accès

Complément d'informations

Pré-requis :

Maîtrise de l'environnement informatique et de la navigation Internet.