



Visitez : <https://www.gsteam-academy.eu/>
Contact : info@gsteam-academy.eu
Suivez nous : [LinkedIn](#) | [Instagram](#) |
[Facebook](#) | [YouTube](#)

Septembre, 2025

G-STEAM

GENDER-SENSITIVE TEACHER
TRAINING IN STEAM

G-STEAM est un projet visant à promouvoir une éducation inclusive sur les questions de genre en Europe dans les domaines des STIAM (Sciences, Technologies, Ingénierie, Arts et Mathématiques)

L'**Académie G-STEAM**, est un projet de trois ans soutenu par le programme Erasmus+ Teacher Academies, il a été officiellement lancé pour encourager un enseignement sensible au genre et conscient des intersectionnalités dans les disciplines STIAM (STEAM, en anglais). Il s'agit d'un partenariat européen réunissant des acteurs de la formation initiale des enseignants (ITE, en anglais), des Organismes de Formation Continue (OFC), des écoles partenaires, des structures d'éducation non formelle et 11 organisations de recherche issues de 9 pays, afin de promouvoir l'inclusion de genre dans l'enseignement des STIAM.

G-STEAM vise à transformer la formation des enseignants en intégrant l'inclusion de genre et les intersectionnalités dans l'enseignement des STIAM. Le projet remet en question les stéréotypes, promeut l'équité et donne aux éducateurs les moyens de créer des environnements d'apprentissage inclusifs à travers l'Europe.

Le projet a débuté par une réunion transnationale organisée par l'Université Technologique d'Eindhoven (TU/e), au cours de laquelle les partenaires ont défini une feuille de route collaborative couvrant la recherche, les politiques, la pédagogie et la co-crédation de ressources. Actuellement en phase de recherche, le projet recueille des données auprès des parties prenantes et examine les systèmes nationaux de formation des enseignants pour identifier et partager les bonnes pratiques, qui seront intégrées à l'**Observatoire des bonnes pratiques de G-STEAM**.

Au cœur du projet se trouve la **Communauté de pratique G-STEAM (CoP)**, un réseau européen d'éducateurs qui favorisera le mentorat, l'apprentissage par les pairs et la co-conception d'outils pédagogiques inclusifs.

« Avec G-STEAM, nous construisons une communauté solide d'éducateurs capables de remettre en question les stéréotypes, d'embrasser la créativité et de promouvoir l'équité de genre dans l'enseignement des STIAM. »

Au cours du prochain semestre, G-STEAM publiera ses premiers résultats clés : l'**Observatoire des bonnes pratiques de G-STEAM**, le **référentiel de compétences G-STEAM**, un programme de formation en ligne pour mentors, ainsi que des ressources de formation co-conçues pour un enseignement STEAM inclusif et basé sur les arts.